

หลักเกณฑ์การแข่งขัน ประกวด และอบรม
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติส่วนภูมิภาค ประจำปี พ.ศ.๒๕๖๔
ระหว่างวันที่ 18-20 สิงหาคม ๒๕๖๔



5 การแข่งขัน E-sport

การรับสมัคร

1. สมัครเข้าร่วมแข่งขันได้ตั้งแต่วันที่ 3 – 6 สิงหาคม 2564
2. รับสมัครทีมเข้าร่วมการแข่งขันไม่เกิน 32 ทีม
3. การแข่งขันรอบคัดเลือกเริ่มตั้งแต่วันที่ 10 สิงหาคม 2564 (ตารางการแข่งขันจะอัปเดตผ่าน

Fanpage: Computer Science Activities)

4. การแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ วันที่ 20 สิงหาคม 2564 เวลา 13.00 น.

รูปแบบการแข่งขันการแข่งขัน E-sport

1. แข่งขันแบบทีม 5v5
2. แข่งขันในระบบ Single Elimination (Knock Out) นับผลแพ้ชนะใน 3 เกม (Best of Three)
3. แต่ละทีมต้องเตรียม Token ที่ใช้การแข่งขันเองทางทีมงานไม่มีนโยบายจัดหาให้ในส่วนนี้
4. ก่อนการแข่งขันหัวหน้าทีมจะเป็นคน /roll 10 ฝ่ายไหนได้ตัวเลขมากกว่าจะได้ “เลือกฝั่ง” (โดยฝั่ง Legion จะได้สิทธิ์ Ban และ Pick ก่อน)

การกระทำที่ถือว่าผิดกฎและข้อยกเว้นในการแข่ง

1. การแข่งขันนี้ออนุญาตให้ backdoor ได้ทุกกรณี
2. ไม่มีการจำกัดไอเท็มในการใช้
3. ห้ามกดวาบใส่ผู้เล่นเข้าฝั่งตรงข้าม
4. ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมโกง, โปรแกรมช่วยเล่น หรือ MOD ใด ๆ ทั้งสิ้นในการแข่ง
5. การใช้คำหยาบคาย เสียดสีหรือชวนทะเลาะเป็นสิ่งต้องห้ามในห้อง Lobby และตลอดการแข่งขัน
6. ห้ามใช้ชื่อไอตี้อื่นลงแข่งขันนอกจากชื่อที่ลงสมัครไว้เท่านั้น
7. หากมีการ pause เกิดขึ้นอีกฝ่ายสามารถกด Unpause ได้ทุกกรณี เมื่อสามารถกดได้
8. ห้ามเปลี่ยนชื่อทีมโดยเด็ดขาด มิเช่นนั้นจะถูกนับคะแนนสะสมใหม่โดยทันที
9. หากกดเริ่มเกมแล้วถือว่าทั้งสองทีมยอมรับข้อตกลงในส่วนของรายชื่อทีม และจะไม่สามารถประท้วงเรื่อง รายชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับที่สมัครรวมไปถึงโหมดในการแข่งขันด้วย (กรุณาตรวจสอบรายชื่อผู้เล่นของทีมฝ่ายตรงข้ามก่อนกดเริ่มเกมส์)
10. ในกรณีที่ทีมใดทีมหนึ่งยินยอมให้มีผู้เล่นที่มีรายชื่อไม่ตรงทำการแข่งขัน ได้ ขอให้ฝ่ายที่ผู้เล่นชื่อไม่ตรง เซฟประวัติการสนทนาที่ทำการตกลงยินยอมเพื่อ ใช้เป็นหลักฐานอ้างอิง

กติกาการแพ้บาย

1. ผู้เข้าแข่งขันต้องมาให้ตรงเวลาในการแข่งขัน (หากสายเกิน 10 นาทีทางผู้จัดจะขอทำการตัดสิทธิ์ทันที)
2. ผู้เล่นที่สามารถลงเล่นได้ นั้น จะต้องเป็นผู้เล่นที่มีชื่อในแบบฟอร์มสมัครแข่งเท่านั้น

หลักเกณฑ์การแข่งขัน ประกวด และอบรม
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติส่วนภูมิภาค ประจำปี พ.ศ.๒๕๖๔
ระหว่างวันที่ 18-20 สิงหาคม ๒๕๖๔

3. การใช้คำหยาบคายหรือการก่อกวนฝ่ายตรงข้ามไม่ว่าจะด้วยวิธีใด ๆ จะมีผลทำให้โดนปรับแพ้ทันที

4. การรบกวนต้องขึ้นอยู่กับตัดสินของกรรมการด้วยว่า สิ่งที่คุณเล่นทำนั้นเป็นการก่อกวนจริงหรือไม่ และร้ายแรงพอที่จะมีผลบังคับใช้หรือไม่

• ผู้ที่จะร้องเรียน เรื่องการถูกรบกวนต้องทำตามขั้นตอนข้างล่างนี้

- เปิดประวัติช่องสนทนา F5 เพื่อเซฟภาพ
- ชื่อผู้เล่นที่กระทำผิด
- ไฟล์ภาพจะไปอยู่ที่ DocumentsHeroes of Newerth (Garena) gamescreenshots
- ส่งภาพมายัง Fan page: Computer Science Activities

5. พยายามหลอกลวงทีมงานจัดการแข่งขัน

****การตัดสินของกรรมการถือเป็นที่สุด****

การตัดสินแพ้ชนะ

1. เกมจะจบลงต่อเมื่อสิ่งก่อสร้างหลักของผู้เล่นฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งถูกทำลายหรือมีทีมใดทีมหนึ่งโหวต Concede ผ่าน
2. ในกรณีที่อีกทีมมาค้ำผลการแข่งขันเรื่องรายชื่อผู้เล่นหรือการชนะบาย หากมีการแข่งขันกันจนจบ จะต้องส่งเรื่องร้องเรียนภายในวันแข่งขันเท่านั้น ดังนั้นถ้ามีการกดเริ่มการแข่งขันไปแล้วแสดงว่าทั้งสองทีมต้องยอมรับผลการแข่งขันที่จะขึ้นในการแข่งขันนั้น ๆ ยกเว้นมีการทำผิดกติกาที่กำหนดไว้

สิ่งที่ต้องรู้

• กรรมการหรือผู้คุมการแข่งขันจะไม่มีส่วนเกี่ยวข้องกับข้อใด ๆ ทั้งสิ้นกับเหตุการณ์ที่อาจจะทำให้เกิดความสูญหายระหว่างการแข่งขันในครั้งนี้

- ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด
- ห้ามทำการใช้ไอเทมเปลี่ยนชื่อระหว่างการแข่งขันโดยเด็ดขาด
- ไม่ควรตั้งชื่อทีมหยาบคาย ไม่สุภาพ ไม่เหมาะสม กรรมการหรือผู้ดูแลการแข่งขันมีสิทธิ์เอาออกจากการแข่งขันหรือปรับแพ้บายได้ทันที

• หัวหน้าทีมมีสิทธิขาดในการตัดสินใจทุกกรณี แต่ถ้าหากหัวหน้าทีม ไม่มีความชอบธรรมในการดูแลสมาชิกในทีมให้สมาชิกในทีม 3 คนขึ้นไป สามารถทำเรื่องขอยื่นถอดถอน สิทธิของหัวหน้าทีมได้

การหลุดออกจากเกม (Disconnect) และการรีแมตช์ (Re-Match)

ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้ทีละ 5 ครั้ง ครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่น ๆ ที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่น เครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มหรือเกิด

หลักเกณฑ์การแข่งขัน ประกวด และอบรม
งานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติส่วนภูมิภาค ประจำปี พ.ศ.๒๕๖๔
ระหว่างวันที่ 18-20 สิงหาคม ๒๕๖๔

ข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานผ่าน Fan page: Computer Science Activities เท่านั้นและขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่ ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาเกมในยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการรีแมตช์ หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการในการแข่งขันนั้น ๆ ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ในทันที

คุณสมบัติผู้เล่น

- ผู้เข้าแข่งต้องเป็นนักเรียนหรือนักศึกษาเท่านั้น
- ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมโทรศัพท์มือถือหรือแท็บเล็ตที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมีอินเทอร์เน็ตที่พร้อมเข้าแข่งขัน
- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเป็นบุคคลคนเดียวกับในใบสมัคร (หากชื่อผู้เล่นไม่ตรงกับใบสมัครทางเราจะตัดสิทธิ์ทันที)

การประกาศผล

ประกาศผลทันทีหลังจากแข่งเสร็จ


รางวัล

ผู้ชนะการประกวดทุกระดับจะได้รับเงินรางวัลและเกียรติบัตร

การมอบรางวัล

จะได้รับการติดต่อกลับจากกองอำนวยการ อาคารคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏสุราษฎร์ธานี

*** สอบถามรายละเอียดได้ที่

 อ.สมคิด ศิลป์วิทยารักษ์  085-0785722

Fan page: Computer Science Activities